STEAM veiklos tikslinė grupė (klasė, dalykas, programa)

Eksperimentas/projektas

Kokių gebėjimų ugdymas yra akcentuojamas veikloje?

Kontekstas:

Integracija:

Kaip jie bus vertinami?

KAM aktuali problema?

Kokiai problemai spręsti gali būti taikoma veikla?

Ar bus kuriami kokie nors modeliai/inžinieriniai sprendimai?

Kokie yra asmeninės sėkmės rodikliai?

Kodėl veikla gali būti įdomi mokiniams?

Ryšys/ viešinimas:

STEAM veiklos įvykdymo planas: